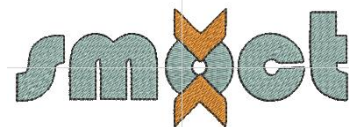
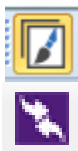


## Oppgave: Corel Draw Essentials - Logo

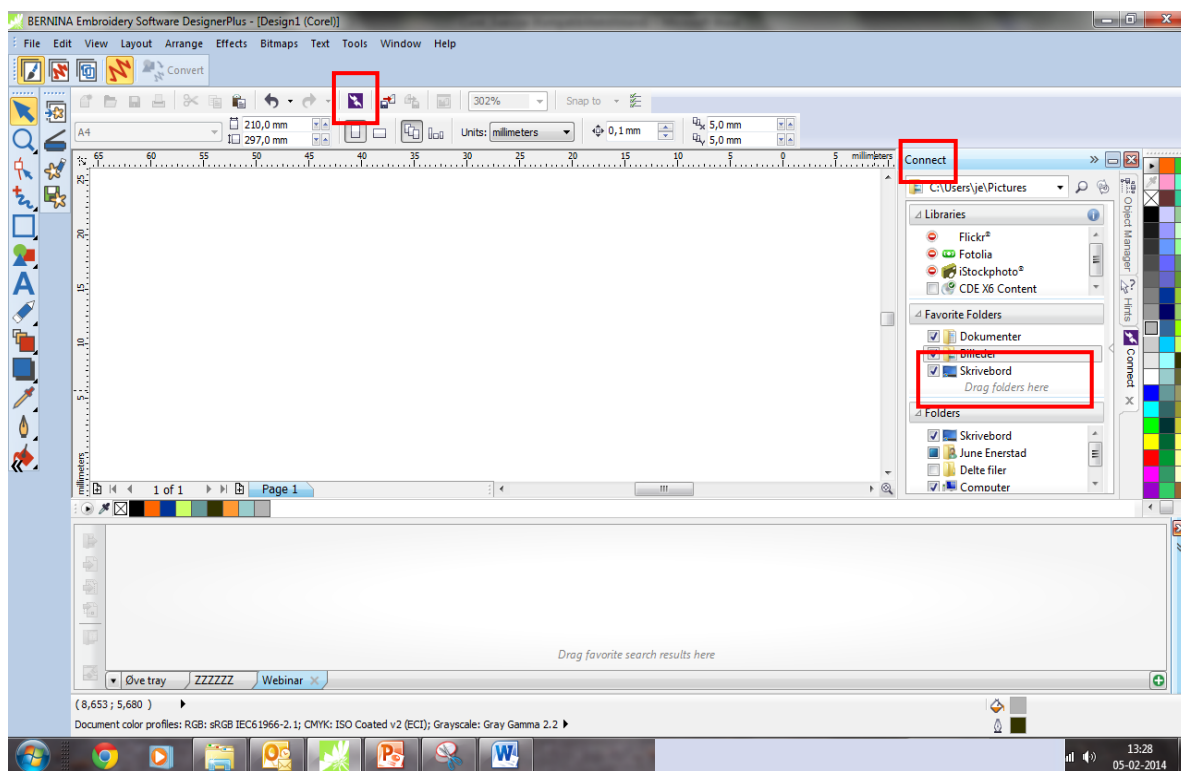


### Åpne / redigere et bilde:

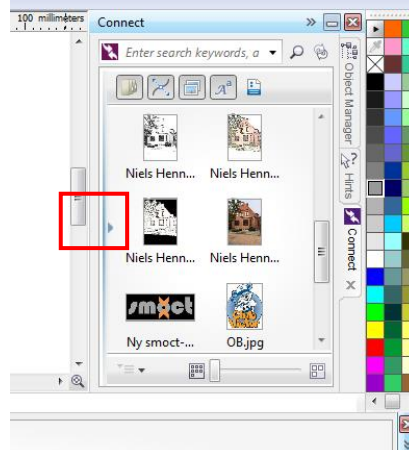


- Åpne BERNINA Embroidery Software 7
- Skift til "Artwork Canvas". Velg "Corel Connect" – dette er Corel's portfolio for grafiske filer på din computer eller på internet
- Tar noen sekunder avhengig av hvor hurtig din computer er
- Naviger til filen du vil åpne "smoet.jpg".

- Du kan finne filer i «Libraries» som f.eks. Clipart
- I «Favorites» kan du søke etter dine egne favoritt-mapper/ mest brukte mapper
- I «Folders» kan du søke etter innhold i alle tilgjengelige mapper på din computer

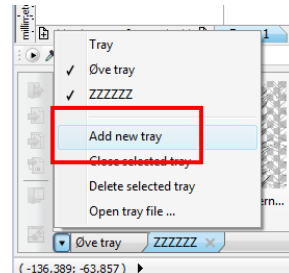
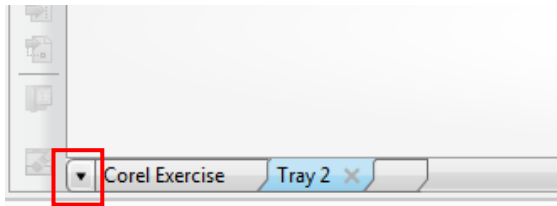


- I «Connect»-vinduet kan du også se «Thumbnails»- bilder av filene ved å klikke på pilen som markert til høyre

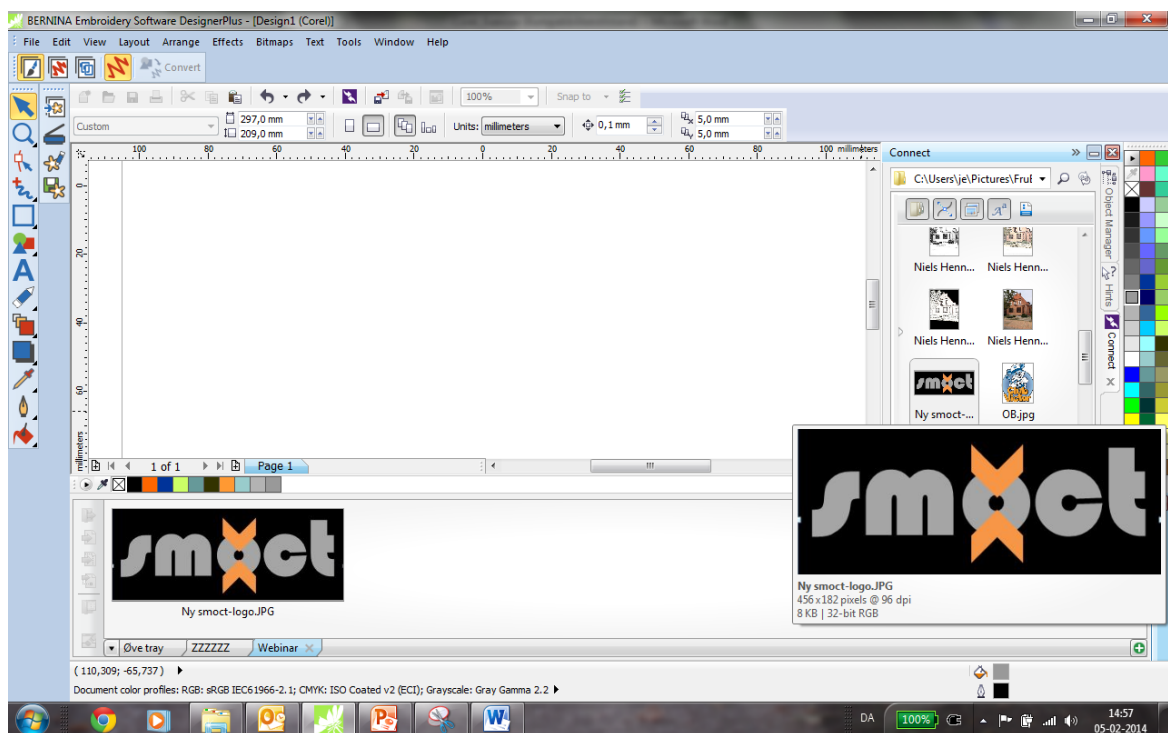


## Lag din egen oppbevaringsboks /Tray

- Klikk på den lille pilen i Tray/boks-vinduet



- Velg "Add new tray"
- Gi den et nytt navn "Corel exercise".

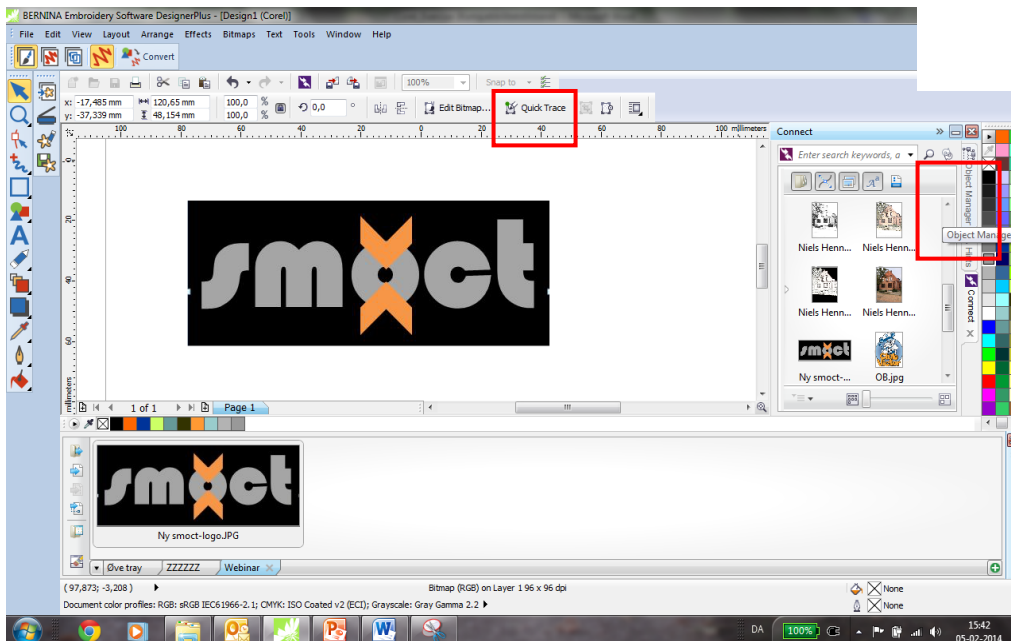


- Dra "smoect"-filen fra „Connect“-vinduet og ned i din tray.
- OBS – filene ligger fortsatt i sine originale mapper
- Du kan hente og fjerne filer i Tray- boksen
- Du har også direkte adgang til Flickr, Fotolia, Cliparts etc.
- Dra filen du skal arbeide med over i Tray

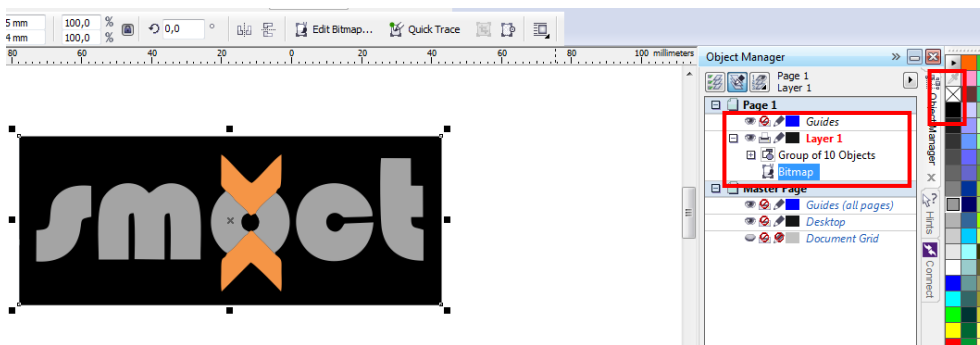
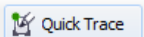
For å åpne Tray, gå til "Window/Dockers/Tray".

## Redigere / Endre fargene på bildet:

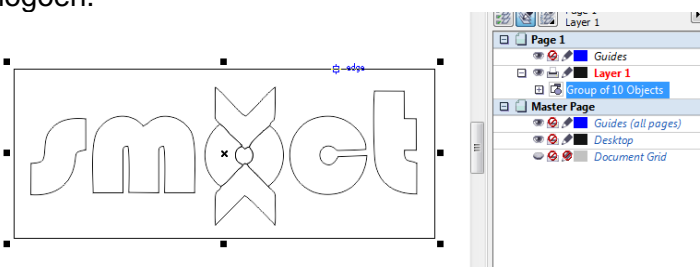
Om Object Manager ikke er åpen, velg „Windows > Dockers og sett et flueben foran Object Manager.



- Dra logoen Smoect-jpg over på arbeidsbordet
- Klikk på "Quick Trace" for å konvertere filen til en vector-fil.
- Åpne "Object manager" (til høyre på skjermen).
- Velg "Bitmap" og trykk "Delete" så slettes Bitmap-bildet og kun vector-filen er tilbake. Husk å markere filen før du deleter

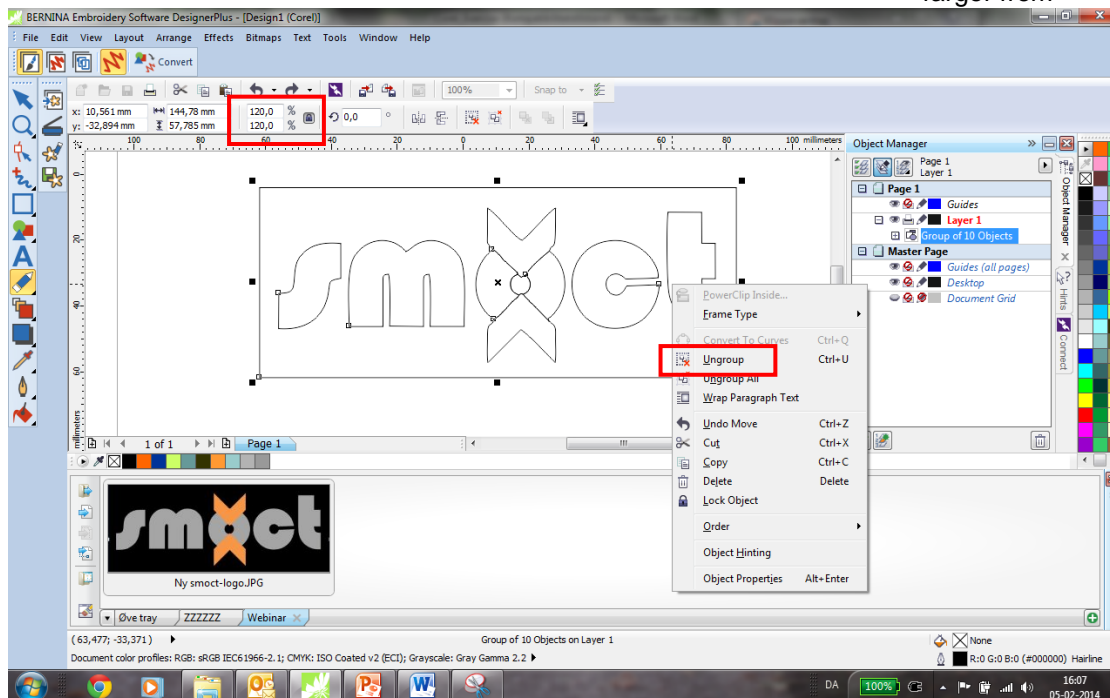


- Velg deretter "Group of 10 Objects" i Object Manager Docker/vinduet.
- Høyreklikk på den sorte fargen for å legge til en svart kontur/outline.
- Venstreklikk på fargeikonet "None/Empty" for å ta bort fargen i logoen.

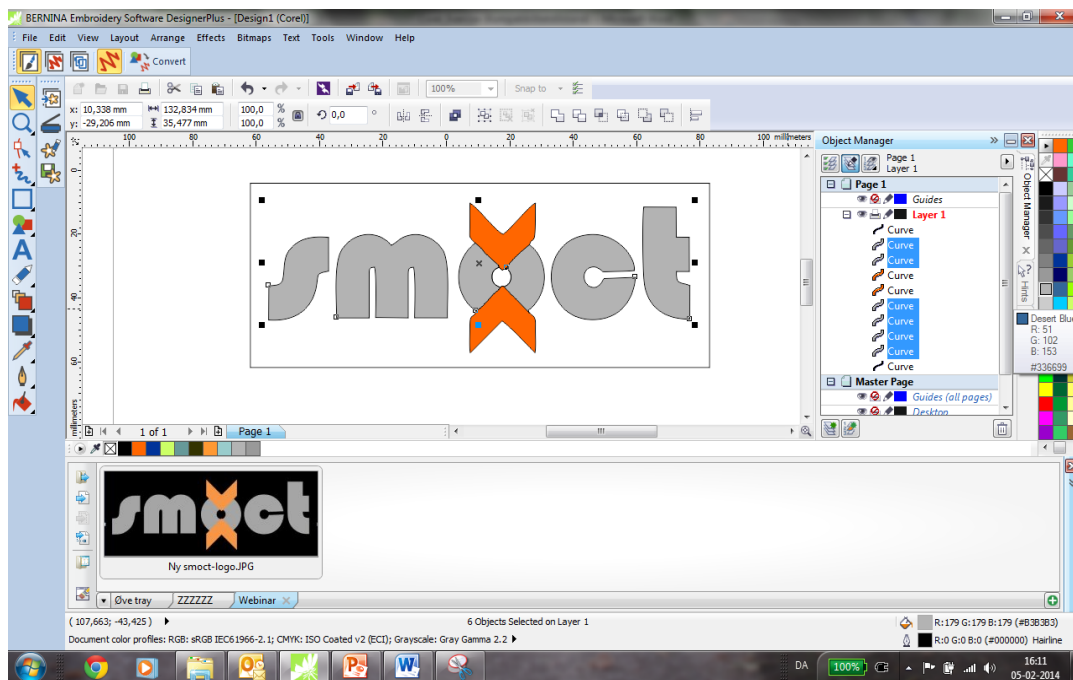


- Forstørr motivet til 120 prosent. Husk å markere "Lock Ratio" så motivet forstørres proporsjonalt.

Klick og hold musen over fargemenyen for å få enda flere farger frem

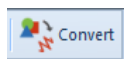
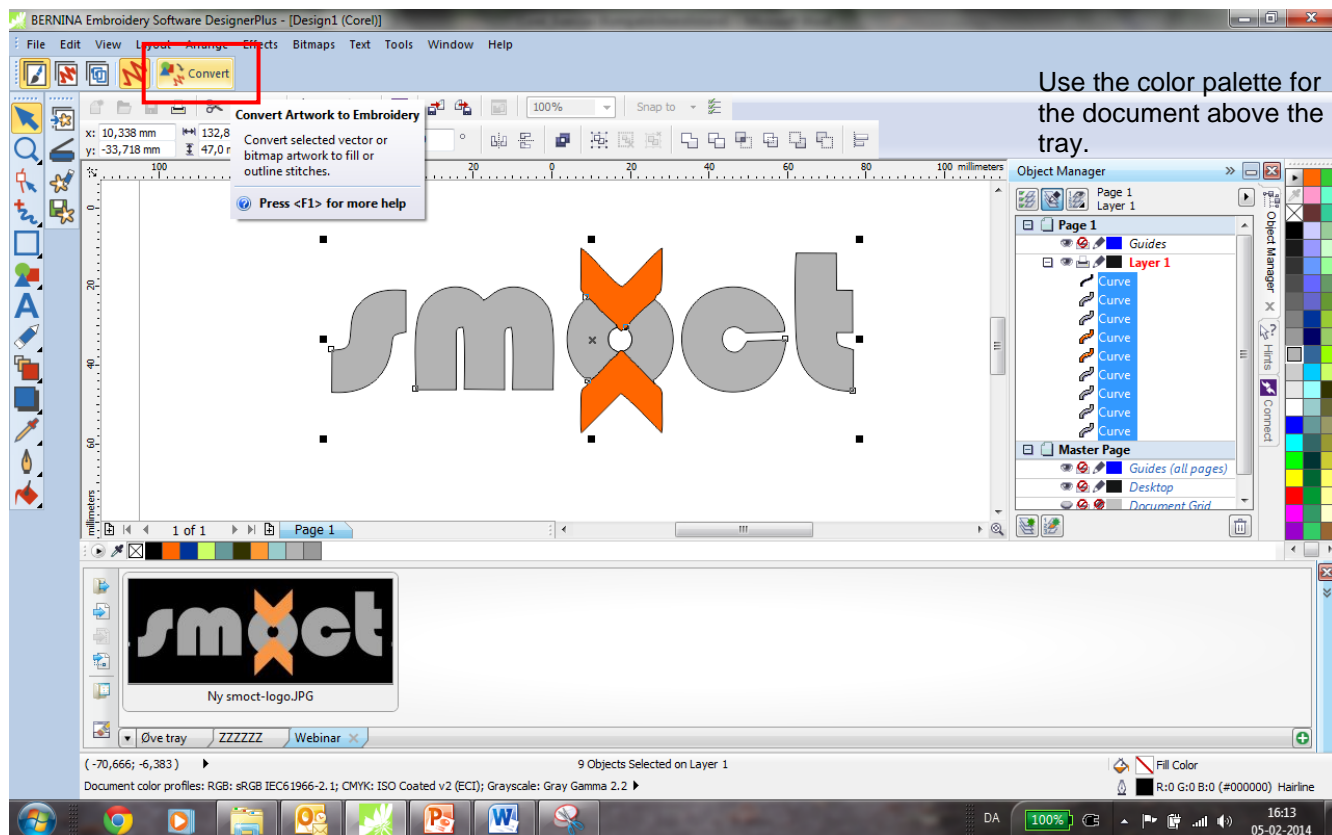


- Mens vector-filen er markert, høyreklikk og velg "Ungroup".
- Fyll i oransje fargen i „pilene“ på logoen .
- Velg bokstavene i logoen og fyll i grå farge.
- Du kan bruke „Shift“ og „Ctrl“- for å markere flere bokstaver samtidig.

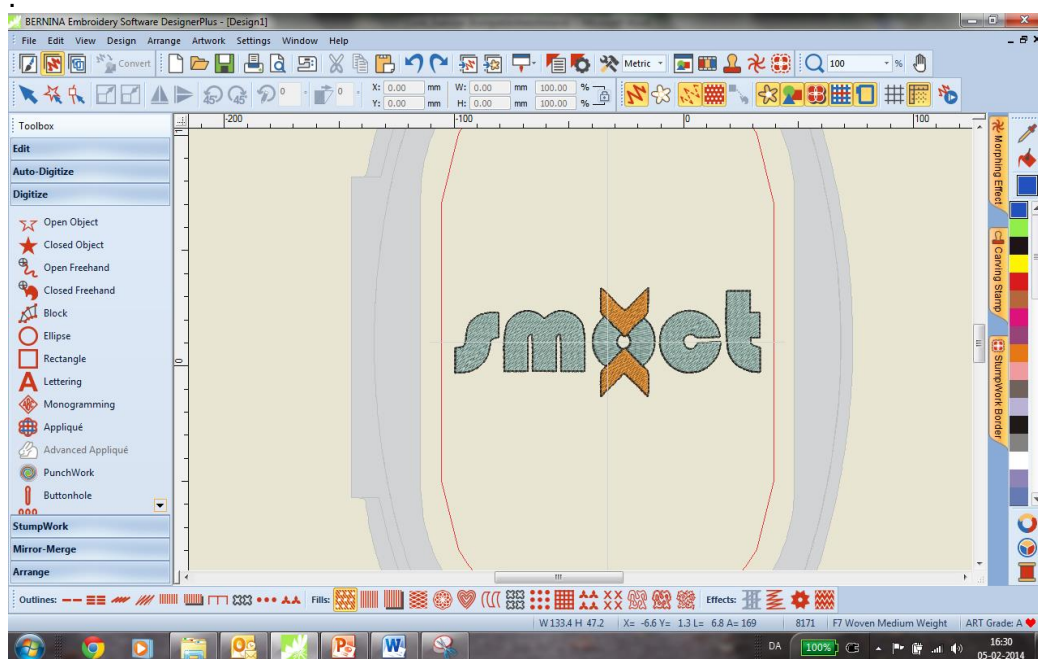


- Marker rammen rundt logoen og trykk „Delete“

## Konvertere bildet til broderi:

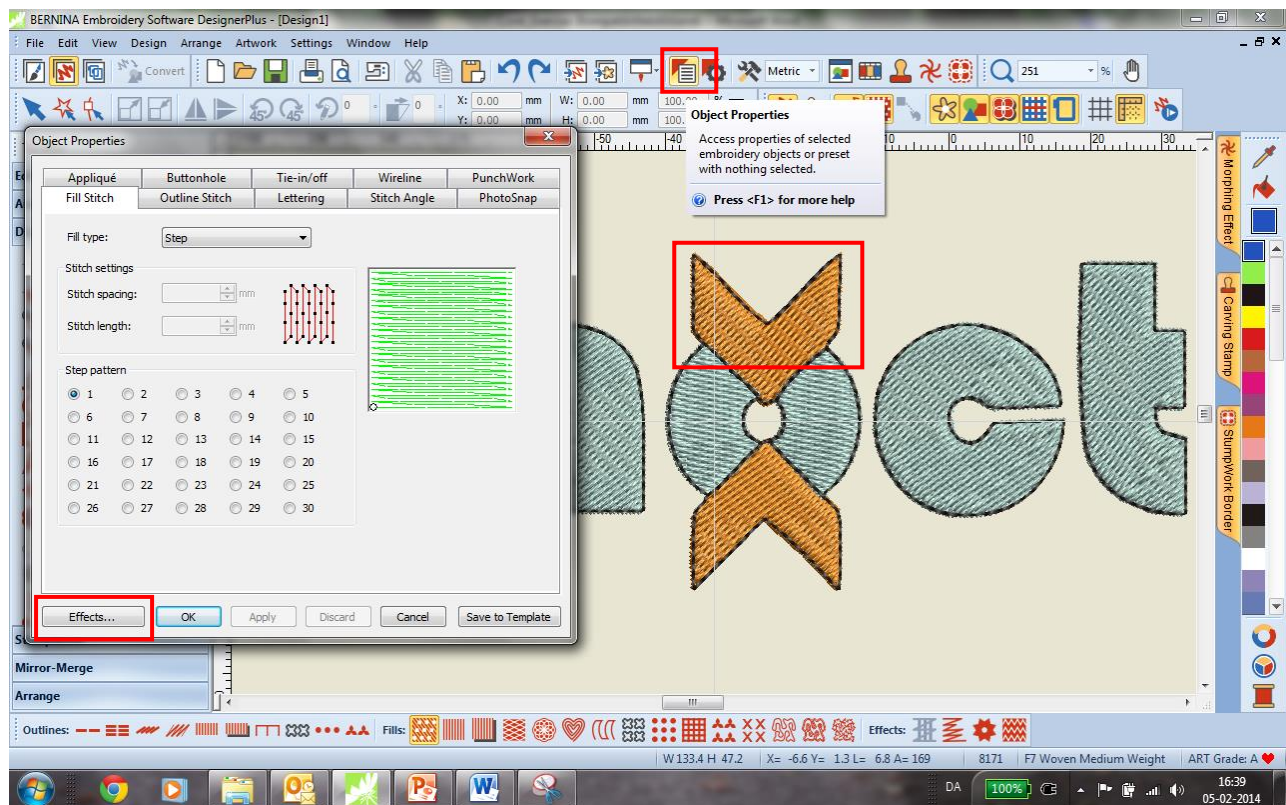


- Klikk på "Convert" for å gjøre bildet om til et stingsatt broderi.
- Skjermen skifter automatisk til "Embroidery Canvas".
- Vector-motivet er konvertert til et broderimotiv.

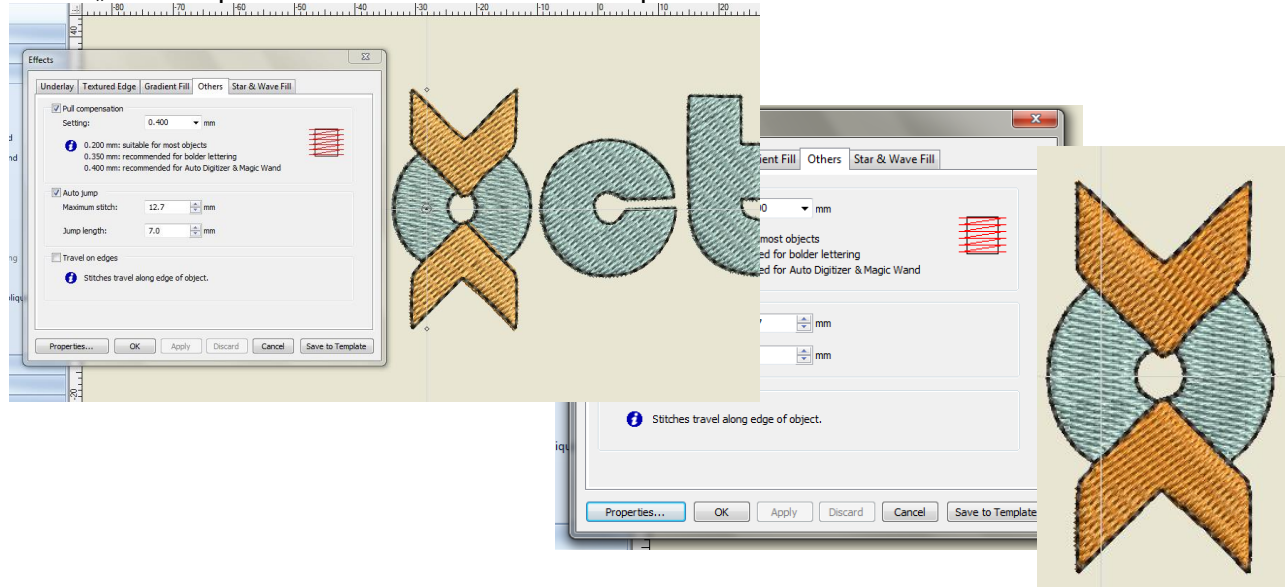


### Forbedre motivet:

- Marker hele motivet med « Select Object »-pilen og trykk på tallet 0 på tangentbordet/tastaturet. Motivets størrelse forstørres.
- Klikk på « Object Properties » og velg « Effects »
- Vi skal gå inn og forbedre motivet og stingsetningen så konturen ligger helt perfekt".



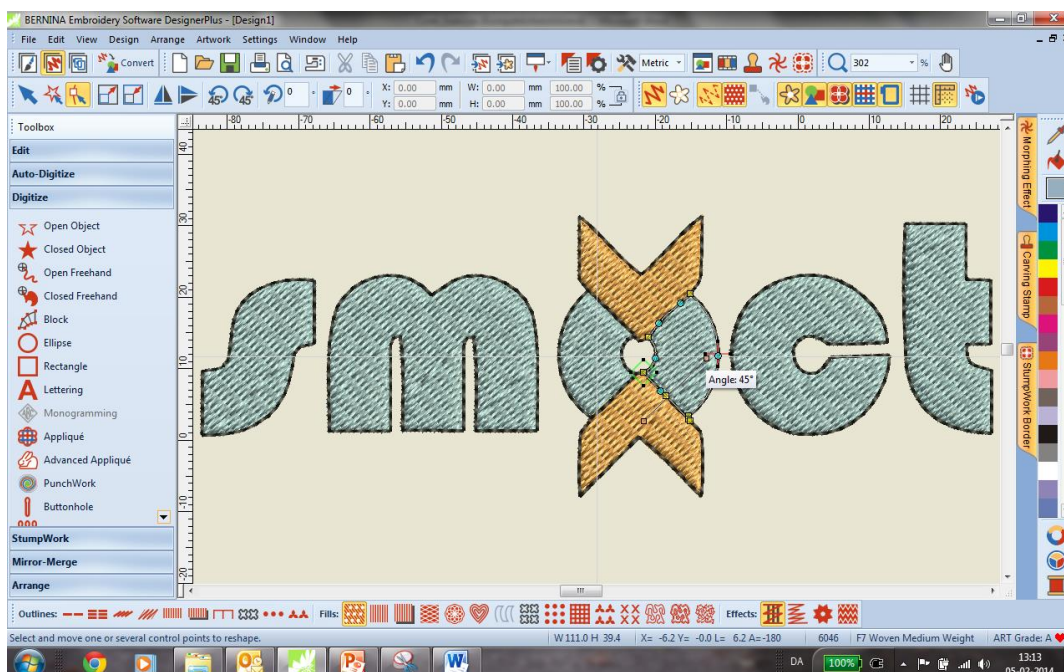
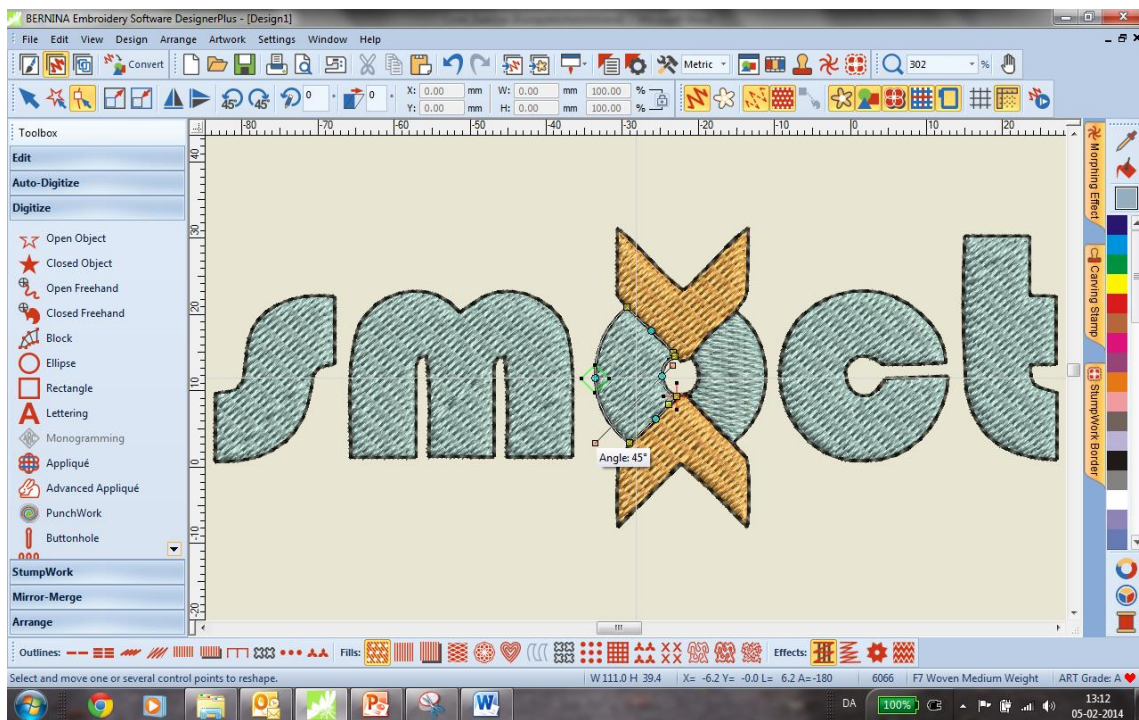
### Endre „Pull compensation“ fra 0.400 til 0.200 for perfekt kontur





### Forandre stingvinkel:

- Marker den del som skal endres ; den venstre del av O'et
- Velg "Reshape Object " og endre « Angle » - stingvinkelen fra 0 til 45 grader
- Repeter for den andre siden av O "



### Lagre motivet:

- Velg "File / Save as" og naviger til den mappe du vil lagre logoen  
Det er en god ide å lage en egen mappe med dine designs.
- Gi filen et navn og trykk på "Save".

made to create

**BERNINA**